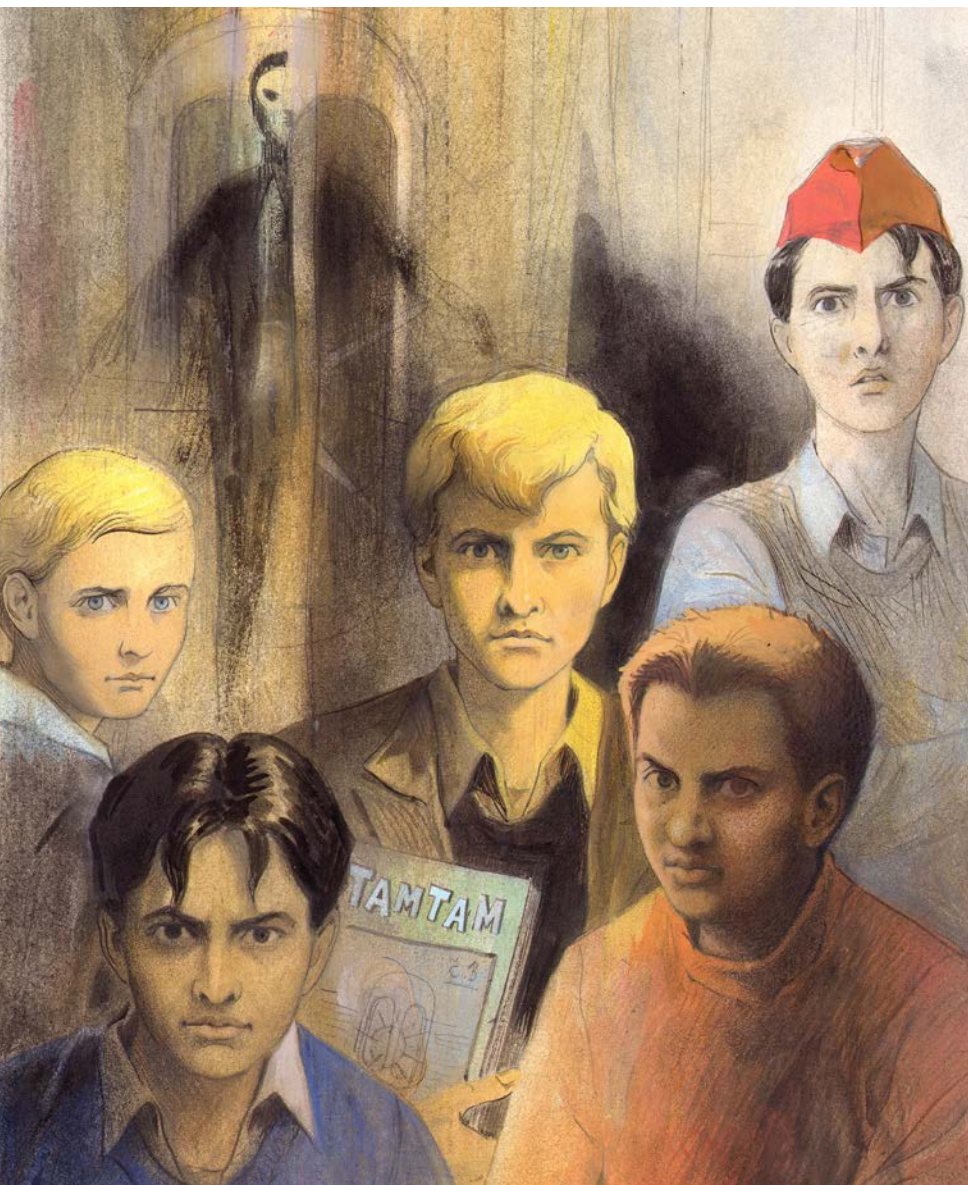


ZÁHADA

HLAVOLAMU



80

LET



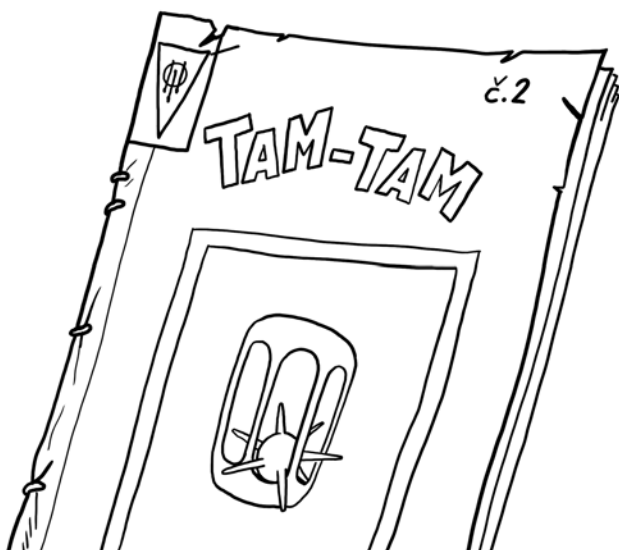
Dospělí lidé o tom sice nevědí a už se na to nepamatují, ale každý pořádný chlapec a téměř každé děvče, kteří žijí ve velkém městě, vědí, že jsou někdy večery, kdy je v ulicích všechno tak nějak podivně tajemné až strašidelné a kdy vzduch přímo sálá nějakým neznámým dobrodružstvím.

Nad mořem střech a stříšek se zelená večerní nebe, v oknech se rozsvěcují světla, vzduch voní, ulicemi spěchají neznámí lidé, všude je plno tajemných stínů a lampy mění soumrak ve večerní tmu.

POJĎTE S NÁMI ZA DOBRODRUŽSTVÍM, POJĎTE S NÁMI DO STÍNADEL!

Stínadla! Tajuplná, nebezpečná čtvrt, do které se teď už zase po několika týdnu neodvážil ani jeden chlapec z Druhé strany. Čtvrt propletená křivolakými uličkami s nesčetnými schůdky a zábradlíčky, uličkami škrábajícími se vzhůru do kopců a zase řítícími se jakoby do hlubiny, plná průchodů s neprobádanými tajemnými zákoutími i záhadnými dvorečky za zdmi domů.

Jaroslav Foglar — Jestřáb



JAK HRÁT?

Před osmdesáti lety, v roce 1940, jsme se prvně vydali do Stínadel obývaných nepřístupným společenstvím Vontů, kteří se nikdy nemíchali mezi hochy z jiných čtvrtí města. Byla to kasta sama pro sebe, pyšná, výbojná, pro všechny ostatní záhadná a nechápaná i obávaná. Pustit se mezi ně chtělo hodně kuráže a odvahy, ale ta nám, Rychlým šípům, nikdy nescházela. Naše dobrodružství za stínadelským symbolem — ježkem v kleci — pak popsal Jaroslav Foglar v knihách Záhada hlavolamu, Stínadla se bouří a Tajemství Velkého Vonta.

Protože jsme my, ani Jestřáb, jak Jaroslava Foglara přezdívali skauti, neprozradili, kde jsou Stínadla, můžeš si myslet, že jsou třeba u vás v Olomouci nebo Táboře a nebo v Praze. Tam jsme se nakonec k tomuto výročí rozhodli poschovávat předměty z našich stínadelských dobrodružství. Pomohli nám v tom místní živnostníci, úřady i starousedlíci.

Díky nim tak na 25 místech Starého Města pražského najdeš třeba ježka v kleci nebo létající kolo nebo... no to už se nech překvapit. K nalezení předmětů ti pomůže tento stínadelský zápisník. Ale nebude to zas tak jednoduché.

Místa v něm jsou označena jen nepřímě: ulicí, náměstím apod., ale dál už musíš pátrat sám. Nezapomeň se koukat nejen před, ale i pod a nad sebe. Když si nebudeš vědět rady, mrkni na nápovědu na straně 20, ale to jen opravdu v nejkrajnějším případě.

U každého místa najdeš v zápisníku úryvek z knih Jaroslava Foglara, popis a hlavně úkol. V něm ti vždy vyjde nějaké číslo nebo písmeno, které si pečlivě zapiš do tajenky na předposlední straně zápisníku. Vždy k číslu jednotlivého předmětu.

Pokud vyřešíš nejméně polovinu, tj. 13 libovolných úkolů, jdi na www.rychlesipy.org a napiš výsledky do příslušných políček na webu. Budou-li správné, dostaneš se dál a budeš si moci přečíst do nynějška neznámou kapitolu Kdo byl Jan Tleskač. A nejen to, budeš možná vylosován a vyhraješ knihy Jaroslava Foglara z nakladatelství Albatros nebo dobrodružné hry od Albi.

S sebou do Stínadel si vezmi herní zápisník (bud' si ho vytiskni, nebo kup již vytištěný s mapou a tužkou na <https://skautskanadace.cz/jestrabuv-obchod/>), tužku, baterku a mapu Prahy, bud' vytištěnou či v mobilním telefonu. Doporučujeme si trasu v mapě ale připravit doma, abys nemusel zbytečně bloudit.

A samozřejmě nezapomeň na žlutý špendlík, bez něj se mezi Vonty raději neukazuj!

Tvoje Rychlé šípy

ODPOVĚDI, KTERÉ BY TĚ JEŠTĚ MOŽNÁ ZAJÍMALY...

Odkud do hry vstoupit?

Herní území se nachází mezi ulicemi Revoluční a Národní, na obou jezdí tramvaj a obě oddělují velké ulice od křivolakých uliček. Stejně jako Rozdělovací třída oddělovala Stínadla od Druhé strany. Vstoupit do herního území můžeš ale odkudkoliv, jen to znamená více si připravit trasu. Místa jsou v herním zápisníku řazena od Revoluční ulice směrem k Národní. Jelikož herní území je dost rozsáhlé, doporučujeme pro mladší hráče do cca 12 let, vybrat pouze část úkolů nebo jít do Stínadel vícekrát, jako Rychlé šípy. Nejjednodušší rozdělení je od Revoluční ulice ke Staroměstskému náměstí a odtud k Národní. Každou část trvá projít cca 2 hodiny. Velmi doporučujeme si i tak cestu mezi jednotlivými ulicemi naplánovat doma.

Kdy mohu hrát?

Kdykoli od 8. 12. 2020 do 8. 3. 2021. Naprostá většina míst je dostupná během celého dne, jen u Zlaté ulice je omezení do 21 hodin. Samozřejmě pravý stínadelský čas nastává s večerním soumrakem.

Mohu hrát i když jsem nečetl knihy o Stínadlech?

Ano, je to možné, i když něčemu budeš asi méně rozumět. A zjistíš některé věci, které by v knížkách byly překvapením. Proto je lepší knihy si dopředu přečíst a nebo je poslechnout jako audio.

Kdo jsme my, Rychlé šípy?

Parta nerozlučných kamarádů, kteří neznají bázně a dané slovo je jim svaté. Spolu tvoříme klub pod vedením Mirka Dušina a za účasti Jarky Metelky, Jindry Hojera, Červenáčka a Rychlonožky. Naše dobrodružství můžeš sledovat také v komiksu Rychlé šípy.

Co jsou Stínadla a co Druhá strana?

Stínadla jsou tajemná čtvrt obývaná Vonty, kteří nosí jako svůj symbol žlutý špendlík. Sousedí se čtvrtí zvanou Druhá strana, kde máme klubovnu a kde žijeme my, Rychlé šípy.

1. TAM-TAM: HAŠTALSKÁ ULICE

Změníme své oběžníky na takový věstník Druhé strany. Stane se z nich jakási psaná a stále pokračující kronika, kterou dáme do oběhu v pěti opisech jednou týdně. Bude v ní všechno možné, co se týká našich ulic a života v nich.

Takto Jarka Metelka z Rychlých šípů vymyslel TAM-TAM. Ručně psaný a kreslený časopis pro jehož obsah Rychlé šípy vyrazely pátrat do Stínadel. A jednu stránku popisující jejich pátrání najdete v okně Haštalské ulice.

1. Kolik štětců je na obrázku v hlavičce TAM-TAMu?

2. LAVIČKA JAROSLAVA FOGLARA: ULICE ZA HAŠTALEM

„Tak se prý zase ukázal ježek!“ volal hned Jarka Metelka, když přiběhl do klubovny, kde se mělo právě začít pracovat na šestém čísle TAM-TAMU... Ježek v kleci nebylo žádné zvíře, jak by se snad dalo soudit podle toho zvláštního názvu, který dovedl Rychlé šípy vyvést z míry. Ne, nebylo to docela nic živého. Říkalo se tak jakémusi kovovému pouzdru...

Hlavlom ježek v kleci je hlavním symbolem Stínadel i knihy Záhada hlavlomu a také ručně vyřezávané lavičky věnované J. Foglarovi. Pokud se vám posezení bude líbit, další spisovatelovy lavičky objevíte na www.skautskanadace.cz/lavicky

2. Kolik ostnů má ježek na lavičce?*

* Lavička bude instalována v průběhu hry. Pokud budete hru hrát dříve, použijte výsledek z nápovědy na straně 20.

TIP: Na hřišti najdete otáčecí tyč. S ní si můžete zahrát obměnu jedné z her J. Foglara. Stoupněte si na stupátko tyče, nechte se roztočit na nejméně 10 otáček a pak se co nejrychleji snažte dotknout skluzavky.

3. ŽLUTÝ ŠPENDLÍK: HAŠTALSKÉ NÁMĚSTÍ

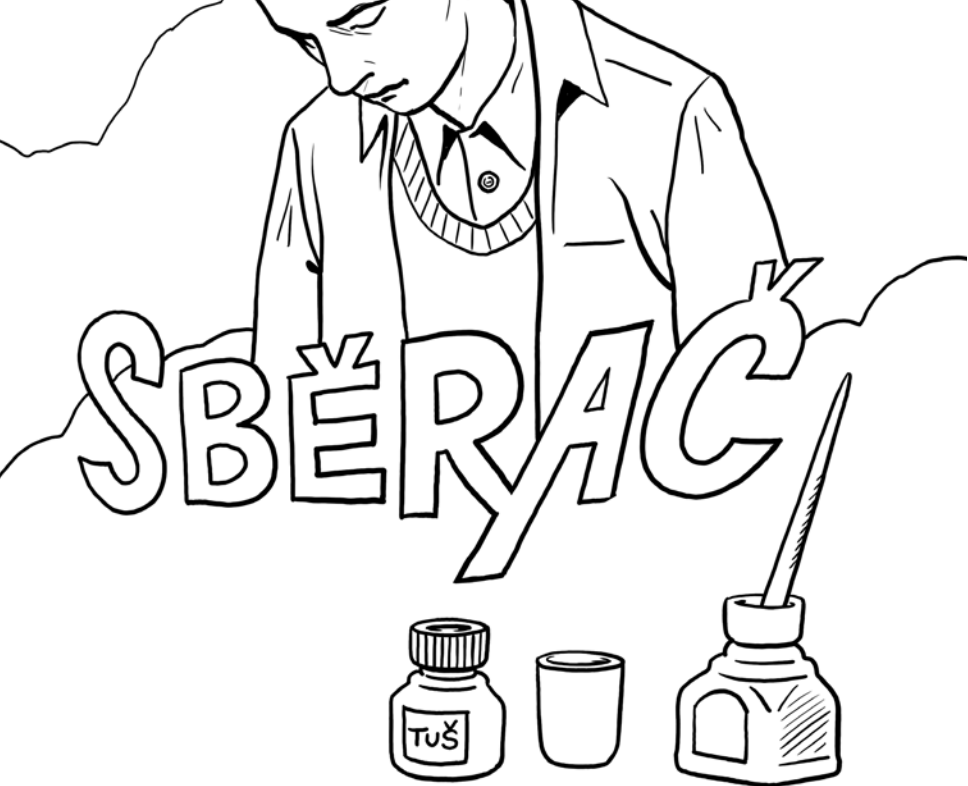
Žlutý špendlík byl totiž odznakem Vontů, hochů ze Stínadel. Obyčejný špendlík, se skleněnou žlutou hlavičkou, nosili vždy a za každých příležitostí na klopě kabátu či na tričku nebo košili.

Pokud budete dobře hledat v blízkosti kostela na Haštalském náměstí, objevíte u země prastarý kámen s reliéfem, který nově skrývá i žlutý špendlík, symbol Vontů. Ti se stále v těchto místech objevují, takže opatrně, všude číhá nebezpečí. Ať neskončíte na noc třeba ve sklepení.

3. Jaké je číslo domu, na kterém se nachází kámen s reliéfem špendlíku?

TIP: Vlevo od reliéfu se nachází malá ulička s názvem Ve Stínadlech, která je plná Vontských symbolů a stojí za projití.





4. SBĚRAČ: ANEŽSKÁ ULICE

Dvoreckým nedal TAM-TAM spát a brzy spatřil světlo světa jejich vlastní věstník, zařízený jako TAM-TAM. Jmenoval se Sběrač. Znamenalo to, že jej píší sběrači míčků i že sbírá zprávy po celém městě.

Dvorečtí byli hoši z další čtvrti města zvané Dvorce, kteří mimo jiné sbírali míčky na tenisových kurtech a neměli Rychlé šípy v lásce. Vydávali také časopis, kde ale často opisovali, co již o Stínadlech vypátraly Rychlé šípy. Přečtěte si ho v Anežské ulici.

4. Jaké je první písmeno příjmení člena Rychlých šípů, o kterém se ve Sběrači píše?

5. DENÍK JANA TLESKAČE: ULICE U MILOSRDNÝCH

Snad ještě nikdy nešli hoši Rychlých šípů do své klubovny s takovou nedočkavostí a rozechvěním jako v den po výpravě do Stínadel! Vždyť dnes mají luštit a číst deník Jana Tleskače, oživit myšlenky člověka už dávno mrtvého!

Jan Tleskač, zámečnický učeň ze Stínadel a původní majitel ježka v kleci, si vedl deník, který se Rychlým šípům podařilo po desítkách let vypátrat a díky němu objevit staré tajemství ježka i osud J. Tleskače. Restaurovaný deník můžete najít i s tužkou a petrolejkou v ulici U Milosrdných.

5. Jaké je první písmeno v názvu sirek položených u deníku J. Tleskače?

6. KNIHY ZÁHADA HLAVOLAMU A ŠTÍNADLA SE BOUŘÍ: VĚZEŇSKÁ ULICE

Když natočíme nejdelší osten ježka tak, aby vyčníval z klece nejširším jejím otvorem, posuneme ježka do poloviny výšky klece. Pak točíme za vyčnívající osten ježkem, až na jeho protilehlé straně dostaneme do kolmé polohy nad sebou dva jiné ostny, nejdelší po tom, který už vyčnívá vpředu...

Tajemství hlavolamu ježek v kleci stojí v centru pátrání Rychlých šípů tak jak je popsal Jaroslav Foglar v knihách Záhada hlavolamu, Štínadla se bouří a Tajemství Velkého Vonta. První dvě vyšly nedávno znovu v nakladatelství Albatros s ilustracemi Jiřího Gruse a na tu poslední se můžete těšit na jaře. Najdete je ve Vězeňské ulici spolu s ježkem v kleci!

6. Jaké je první písmeno napsané nade dveřmi obchodu, kde se knihy nacházejí?

7. VONTSKÁ NÁSTĚNKA: SALVÁTORSKÁ ULICE

Ve vývěsní skříňce na zdi byly různé vontské zprávy, určené nejbližším ulicím, a byla tam fotografie chlapce, ve kterém výprava Sběrače s největším úžasem poznala Mirka Dušína! Pod fotografií byl nápis, který si Tonda Plíhal přesně opsal: „Mirek Daneš je náš. Mirek nás povede k cíli! Nikdo nebude řídit Stínadla tak jako Mirek. Jedině on se musí stát Velkým Vontem! Dejte své hlasy jedině jemu!“

Zradil Mirek Dušín Rychlé šípy a chtěl se stát vůdcem Stínadel? I tuto otázku si kladli další členové slavného klubu, když časopis Sběrač přinesl informace o Mirkově fotografii ve skříňce. Najdete ji i vy s dalšími vontskými vzkazy ve vývěsce Salvátorské ulice?

7. V kolik hodin večer mají kluci z Belmutky přijít na hlasování?

8. RYCHLÉ ŠÍPY: TÝNSKÁ ULICE

„Zahajuju 417. schůzku Rychlých šípů!“ pravil vážně Mirek Dušín a usedl za stůl. S ním zároveň usedli i ostatní hoši tohoto chlapeckého klubu, Jarka Metelka, který byl zapisovatelem, Jindra Hojer, Červenáček s nezbytnou červenou čapkou na hlavě a Rychlonožka.

Pětici Rychlých šípů, kteří jsou hlavními hybateli Stínadelských dobrodružství, najdete v Týnské ulici v životní velikosti. Ale hledat musíte pozorně, nejsou snadno k nalezení. Poznáte, který z nich je který?

8. V kolika oknech Rychlé šípy jsou?

9. LAMPION VONTSKÉ RADY: JAKUBSKÁ ULICE

Světélky byly jakési primitivní, vysoké lampiony, polokulaté i čtverhranné, vyrobené z průsvitných barevných papírů a roznášené na různá místa, aby byl prostor, určený ke konání Vontské rady, osvětlený.

Pobíhalo s nimi několik Vontů, pravděpodobně k této lampářské práci přidělených, aby pak zmizeli z kostela, až Vontská rada začne.

Vonty ve Stínadlech vedl Velký Vont a šestičlenná Vontská rada, která se scházela v osvěceném kostele svatého Jakuba. Při jejím jednání byl prázdný kostel osvětlený lampiony. Vypátrejte jeden z nich v ulici nesoucí jméno podle kostela. A když budete mít štěstí, najdete ho i rozsvícený.

9. Jaké je první písmeno barvy lampionu vystaveného za oknem?

10. AMAZONKY: ŠTUPARTSKÁ ULICE

„A vy, jak vidíme podle těch červených áček, jste asi Amazonky — vidíte? Už jsme o vás něco slyšeli. Zdá se, že ježek v kleci dnes několikrát změnil svého držitele! Napřed byl tady u Rejholce — pak chvíli u nás — teď jste ho měly vy — a už zase se vrací k Rejholcovi. Jak jste ho od našich dostaly?“

Vontskou organizaci tvořili chlapci, ale ve Stínadlech bydlely samozřejmě i dívky. I ty se podle chlapeckého vzoru snažily společně něco podnikat. Jednou z těch part byly drsné Amazonky. Najdete některé z nich ve slepé části Štupartské ulice? Poznávací znamení — A na oblečení a ježek v kleci.

10. Kolik Amazonek má na sobě červené A?

11. KOCOUŘÍ HRÁDEK: STAROMĚSTSKÉ NÁMĚSTÍ

A pak se zahleděli na shluk podivných starých domů, vysokých, všelijak do sebe vklíněných, s jedinými vraty ve vysoké čelní zdi, ze které jako by všechny vyrůstaly. Celý ten špalíček staveb vypadal pochmurně a nesmírně sešle. Omítka z tmavých zdí byla na mnohých místech oprýskaná.

Kocouří hrádek se nacházel v té nejstarší části Stínadel a Rychlé šípy v něm zažily mnohé strašidelné chvíle. Dokonce ho vyfotografovaly a jeho snímky daly do několika výloh. Vy hleďte jeho kresbu od přítele Rychlých šípů Jiřího Gruse. Schovanou v podloubí domu na Staroměstském náměstí v blízkosti náměstí Malého.

11. První písmeno toho, co na kresbě osvětluje Kocouří hrádek?

TIP: V 1. patře domu pod podloubím můžete navštívit stylovou kavárnu, která provozuje organizace, jejímž byl J. Foglar od mládí členem.

12. MAPA STÍNADEL: NÁM. FRANZE KAFKY

„Vždycky mi vrtalo hlavou,“ uvažoval nahlas Jarka, „jak se například ti Vontové svolávají nebo jak se dorozumívají, když je zapotřebí sdělit něco nutného! Vždyť ve Stínadlech jsou snad stovky Vontů. A je tak těžké se tam vyznat! Myslím, že tam musí zabloudit i Dlouhý v přilbě. Každá ulička se tam točí jako šnek, samé schůdky, kouty, plácky a zase průchody.“
„Máš pravdu,“ doznával Mirek. „Některá ta zákoutí nejsou ani na plánech města.“

Rychlé šípy se snažily zaznamenávat některá Stínadelská místa a zákoutí, ale podrobně zmapovat tuto tajemnou čtvrť se povedlo až o desítky let později jejich následovníkovi, kreslíři Pavlu Čechovi. Na mapě tak naleznete všechny ulice i plácky, kterými Rychlé šípy prošly. Pokud mapu ovšem objevíte na pomezí náměstí Franze Kafky a jedné z postranních ulic.

**12. Jaké je první písmeno ulice na mapě,
která vede rovně ke vchodu kostela Sv. Jakuba?**

13. REZAVÉ KLÍČE: LINHARTSKÁ ULICE

*„Ty klíče vedou k železným dveřím se čtyřmi zámky,“ pokračoval Vont.
„Víme, kde dveře jsou, a tušíme za nimi ohromně cenné věci. Ale nemůžeme
se sami odvážit je otevřít. Klíče nám kdysi obstaral Emil Hačičík, když
byl ještě v klubu. Taky vypátral dveře, k nimž klíče patří. Emil byl vůbec
podnikavý člověk!“ Vont si při těchto slovech slabě povzdechl a odmlčel se.*

Klub několika hochů ze Stínadel, zvaný Rezavé klíče, svěří
Rychlým šípům své nejcennější talismany. A ty díky nim rozluští
další stínadelské tajemství. Ale zároveň jim přinesou mnoho
těžkostí a trápení. Zkuste je v Linhartské ulici najít i vy.

**13. Jaké je první písmeno velkého nápisu nad oknem,
za kterým jste našli rezavé klíče?**

14. TAJEMSTVÍ KOCOUREČÍHO HRÁDKU: ULICE JALOVCOVÁ

*Ale už je konec našim výpravám do toho ponurého strašidelného domu!
Při té poslední se nám tam přihodilo něco naprosto neočekávaného, zažili
jsme tam něco, s čím nechceme mít nic společného! Nevíme, jestli tam už
byly Rychlé šípy — ale jestli to také zažijí jako my, poběží ze Stínadel jako diví
a budou přitom křičet strachy, až se to bude rozléhat — a nepřestanou volat
a křičet, ani když už budou v bezpečí za Rozdělovací třídou na Druhé straně!*

Tak popisuje Bratrstvo kočičí pracky (Dlouhé Bidlo, Bohouš, Štětináč), známý strašpitlovský protipól Rychlých šípů, svou návštěvu Kocouřího hrádku. Co tak Bratrstvo vyděsilo? Možná vám napoví předmět, který naleznete v Jalovcové ulici.

14. Jaké číslo je napsáno na obálce vyčuhující z předmětu, který skrýval děsivé tajemství?

15. ŠIROKO: ZLATÁ ULICE

V křoví se záře svítily rozlila naplno, něco tam cinklo a vzápětí hoši uviděli podivnou postavu, oblečenou celou do černého přiléhavého oděvu — ale místo obličeje — probůh — co je to tam? — Něco beztvárného, bílého, jak křída bílého — ach ano — je to jakási maska — maska přes celý obličej — neznámý asi nechce být poznán. Ale kdo se za ní skrývá?

Tušíte správně, že za maskou se ukrývá tajemný Široko. Přízrak, který chtěli dopadnout všichni Vontové i vetřelci z Druhé strany. Co tak důležitého a cenného má? A můžete ho vůbec spatřit? Dozvíte se v knize Stínadla se bouří, ale zkuste na něj narazit i ve Zlaté ulici. Pozor — ta se na noc zamyká branou již ve 21 hodin.

15. Jaké je první písmeno barvy, ze které má Široko udělanou škrabošku na obličej?

TIP: Zlatá ulička je jednou z nejstínadelštějších ve staré Praze. Je dlouhá a několikrát kříží příčné ulice, ale stojí za to projít ji celou a hledat vontské vzkazy na zdech. Jen není otevřená stále, každá část zavírá a otevírá v jinou dobu.

16. VONTSKÁ KRONIKA: ULICE LILIOVÁ

...zakopal jsem — všechny — vontské věci — dnes v noci — na Čer — vených — schodech — pod — tím — pět — pět — pětibokým kamenem — jestli

sem někdy — přijdeš — tak abys věděl — kde to máte — hledat. Co — pak já — já se zítra stěhuju — — ale — vy — vy tu musíte — zůstat. Ne — nechod' ke mně — jsme všichni — — hlídání. Na shledanou — — někdy. Vrána

Kronika popisující počátky vontské organizace ve Stínadlech je jedním z nejcennějších dokladů tohoto společenství. Po mnoha letech po jejím ukrytí se ji Rychlým šípům podařilo nalézt. Třeba se ji povede vykopat pod pětibokým kamenem v Liliové ulici i vám.

16. Kolik fotografií vidíte v kronice?

TIP: V Liliové ulici 4 si můžete dopřát sladké povzbuzení v rodinné čokoládovně Choco café (U Červené židle). Ve výloze spatříte i psací stroj a v něm kousek rozepsaného kapitoly J. Foglara pro 4. díl Stínadelské sagy. Celou si ji můžete přečíst, pokud se vám podaří vylustit všechny úkoly hry.

17. SVATYNĚ UCTÍVAČŮ GINGA: BETLÉMSKÉ NÁMĚSTÍ

*„Uctívači ginga mají zvláštní odznak!“ vysvětloval nejstarší Vont cestou.
„Je to list vzácného stromu, který se jmenuje gingo. Ten roste jen
v zahradě za dvorem, kde mají své sídlo. Oni té zahradě říkají svatyně.
Nikdo tam kromě nejzasloužilejších Gingarů nemá přístup! Každý
jejich přívrženec má takový list a jen podle toho se poznávají.“*

Gingo (v odborných publikacích psáno ginkgo) je starodávný strom, kterých v Čechách nikdy mnoho nerostlo. Ale právě zde, ve svatyni Uctívačů ginga, jich najdete hned několik. Jejich listy jsou poznat na první pohled. Pátrejte na oknech svatyně na Betlémském náměstí. A když budete mít štěstí, dostanete se i dovnitř.

17. Kolik listů celkově najdete ve třech oknech svatyně?



18. HON NA ŠIROKA: NÁPRSTKOVA ULICE

Uctívači ginga prý uspořádají velkou honbu na Široka a odeberou mu ježka v kleci. Plány na tuto honičku jsou prý v plném proudu a Širokko neunikne, ani kdyby měl křídla. Nepomůže prý mu ani jeho rychlost, ani obratnost a síla, ani jeho odvaha.

Všechny tyto vlastnosti z Široka udělaly téměř nepolapitelnou postavu. Pronásledovaly jej desítky Vontů i Bratrstvo kočičí pracky. A také Rychlé šípy se ho snažily dosáhnout, přeskákat za ním z jedné střechy na druhou, přelézt přes vysokou zeď... a i když si myslely, že ho už mají, zase se jim vysmekl... Jak vypadala taková honba, to uvidíte v Náprstkově ulici.

18. První písmeno postavy, která k Rychlým šípům patřila, ale do Stínadel s nimi normálně nechodila? (Pokud nevíte jméno, zkuste nápovědu.)

19. ZVLÁŠTNÍ NÁPIS: BORŠOV

Můj tatínek se velmi dobře zná s nějakým pánem, který má občas co dělat ve Stínadlech. Ten pán prý tam kdesi viděl v několika výkladních skříních různých obchodů nápis asi tohoto znění: ...

Výkladní skříně poskytovaly často svá místa pro různé vontské vzkazy, jako je tomu i v tomto vašem pátrání ve Stínadlech. Ale tento vzkaz byl obzvláště podstatný. Jaký nápis pán ve Stínadlech objevil, zjistíte, když budete hledat ve slepé uličce Boršov.

19. Jaké je první písmeno věci, kterou autor nápisu nabízí za symbol Vontů?

20. OSUD VISÍ NA PLAMENU SVÍČKY: ULICE BETLÉMSKÁ

Vytáhl náhle z kapsy sáček a vysypal z něj na dlaň dvě malé dortové svíčky. „Ještě že je tady mám s sebou!“ řekl přitom jakoby sám k sobě. Z druhé kapsy vylovil ještě krabičku zápalek a pak řekl se zlomyslným úšklebkem: „Tyhle svíčky to rozhodnou!“

Taková drobnost, jako byla malá svíčka, rozhodla o dalším osudu Rychlých šípů a nasměrovala je k dalším dobrodružstvím. I když Červenáček si chtěl na pomoc vzít malou krabičku, která nikdy nezklame, tak v tomto případě mu naopak uškodila. Najdete krabičku i malé svíčky ve spodním okně u chodníku?

20. Jaké je první písmeno napsané na krabičce, která Červenáčkovi uškodila?

21. STÍNADELSKÁ VÝSTROJ: ULICE KONVIKTSKÁ

Cenné věci nechali hoši doma. Zato si každý z nich opatřil do svítilny novou silnou baterii. Mirek vzal s sebou klubovní lékárníčku... Každý z hochů si kolem pasu obtočil pevné švihadlo. Když se svážou dohromady, vznikne asi sedmimetrový provaz. Po tom se už může člověk vyšplhat hezky vysoko nebo spustit do pořádné hloubky!

Cesta do Stínadel vyžadovala kromě starého oblečení i dobrou výstroj, na to Rychlé šípů vždy pamatovaly. A častokrát se jim hodila, když se potřebovaly spustit z vysoké zdi, projít tajnou chodbou či ošetřit zranění. Jejich výstroj si můžete prohlédnout v Konviktské ulici.

21. Spočítejte dohromady svítilny, švihadla a lékárny. Jaké číslo vám vyšlo?

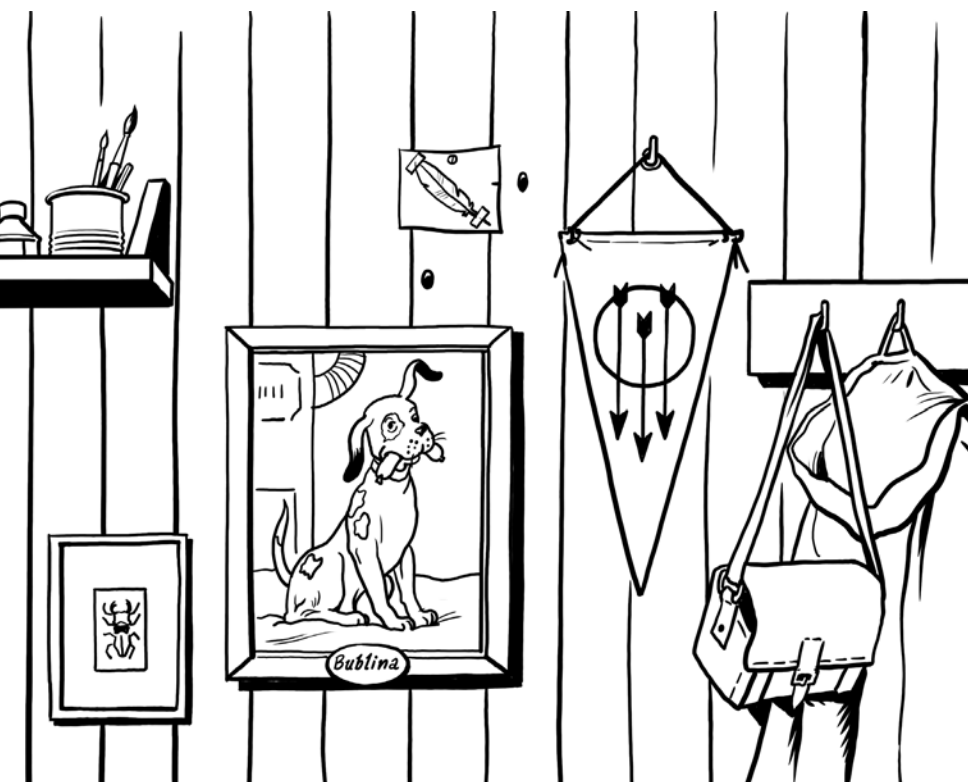
22. KLUBOVNA RYCHLÝCH ŠÍPŮ: ULICE KAROLINY SVĚTLÉ

„Potřebuju vás všechny do klubovny,“ mluvil pak chvatně Jarka.

„Je doma Rychlonožka? Ať doběhne k Mirkovi a Jindrovi, je to strašně důležité. Budete koukat!“

Klubovna byla pro Rychlé šípy druhým domovem. Zde splétaly své plány, psaly TAM-TAM, četly deník Jana Tleskače, ale i hrály hry, povídaly si a odpočívaly. Do jejich klubovny můžete nahlédnout v ulici Karolíny Světlé.

22. Kolik výtisků knihy Záhada hlavolamu mají Rychlé šípy v klubovně?



23. STÍNADELSKÉ ZVONY: ULICE KAROLINY SVĚTLÉ

Někde v hloubi moře ulic a uliček se teď rozhlaholily večerní zvony. I ty se zdály zvonit jinak, než jak byli hoši zvyklí na Druhé straně. Ke vzdálenému vyzvánění se nyní přidal ještě temný zvuk zvonu z blízkého kostela.

Na Rychlé šípy zvonění působilo ještě více skličujícím dojmem. Po ulici přešli dva Vontové a do průjezdu k Rychlým šípům zalétla slova jednoho z nich: „Slyšíš, jak se Dunivá Kateřina zlobí?“ Druhý Vont se jen krátce zasmál.

Zvony vždy dotvářely ponurou atmosféru Stínadel a na Rychlé šípy působily magickým dojmem. V ulici Karoliny Světlé ve výloze jeden malý zvon najdete a hned ve vchodu vedle něj i obří srdce zvonu druhého. Srdce zvonu je jeho bicí součást a toto pochází ze zvonice od sv. Petra, kam chodil kdysi zvonit český básník K. H. Mácha. Jako malý chlapec zde z rozhoupaného zvonu spadl dolů; i když přežil, zůstala mu na obličeji velká jizva. Nepřipomíná vám ten příběh něco?

23. Jaké je první písmeno symbolu v horní části vystaveného malého zvonu?

24. VRACENKY: ULICE NA PERŠTÝNĚ

Když byla výstavba organizace stínadelských ulic hotova, začala pracovat Vontská rada na báječných věcech. Pořádala zápasy v různých sportech mezi jednotlivými ulicemi, vypisovala všelijaké turnaje a ligy a bojovala za chlapecká práva i u dospělých lidí.

Jedněmi z vontských her, které přetrvaly dodnes, jsou Vracenky a Honění obruče. Pomůcky k nim najdete v ulici Na Perštýně.

24. První písmeno předmětu, s nímž se Vracenky hrají a je vystavený ve výloze?

TIP: pravidla Vracenek (hrají se v úzké uličce):

- Vrácy se hrají na jeden dotyk.
- Mohou je hrát jednotlivci, dvojice nebo trojice proti sobě. Začíná se přímou střelou na protivníkovu branku od vlastní branky. Z této střely, pokud nedojde například na dotek míče s protihráčem, či zdi, je případný gól neplatný.
- Protivníkův brankář může míč pouze srážet, vyrážet nohama anebo rukama. Nesmí však míč chytit. Odrazem buď nahraje protivníkovi k další střele, nebo nahraje sám sobě o výstupek ve zdi nebo o zeď nebo o protivníka.
- Nelze nahrávat jeden druhému v týmu bez mezidotyku o protihráče či zeď. Za chycení míče nebo za hru bez nahrávky od zdi či o protivníka (za hru bez tzv. nabití, za tzv. dvojí dotek) je trestné střelení z místa přestupku.
- Protivník může při trestném střelení bránit z bezprostřední blízkosti.

25. LÉTAJÍCÍ KOLO JANA TLESKAČE: ULICE NÁRODNÍ

Šílím radostí! Má nejkrásnější, nejúžasnější chvíle se blíží. Létací kolo, udělané z obyčejného šlapacího kola laciným zařízením, levnějším než pomocný motorek do kola! K smíchu i k úžasu zároveň! Noviny o mně budou psát celé strany. Změním úplně celý svět! Každý si bude moci vzlétnout, kdykoli a kamkoli bude chtít!

Radostí šílel Jan Tleskač, když se mu splnil sen sestrojít létající kolo, které mohlo změnit svět. Bohužel s jeho odchodem zmizely i plány a kolo se stále nikomu sestrojít nepodařilo. I když, že by, možná? Zkuste hledat v průchodu z Národní ulice, blíže centru Prahy.

25. Jaké je první písmeno názvu objektu, kde se létající kolo nachází?

NÁPOVĚDA PRO NĚKTERÉ Z BODŮ

1. Hledejte mezi domy č. 13 a 23.
2. Hřiště v ulici U Haštala najdete až na jejím slepém konci.
Ježek na lavičce má 6 ostnů.
3. Hledejte u kostela na vysoké zdi vedoucí do zahrady k domu.
4. Hledejte v nejužší části uličky.
5. Hledejte u výlohy, ke které vyjdete po schodech.
7. Hledejte u kostela.
8. Hledejte u podloubí a koukejte vysoko.
10. Hledejte na tom konci ulice, kde končí a dál nevede.
13. Hledejte ve výloze jednoho z mála obchodů v ulici.
15. Hledejte v blízkosti kostela sv. Anny a koukejte vysoko.
16. Hledejte v blízkosti Betlémského náměstí a koukejte do země.
17. Zaměřte se na muzeum.
18. Hledejte až skoro u řeky. Bublina.
19. Hledejte na začátku.
20. Hledejte v blízkosti Betlémského náměstí a koukejte do země.
21. Hledejte u oblečení.
- 22./23. Hledejte blíže Národní třídy.



HESLO

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Po vylúštení zadejte heslo na www.rychlesipy.org

Výpravy do Stínadel nekončí vylúštením tajenky —
do března třeba přijdou ještě další náměty na dobrodružství.

Navštívit můžete také Jestřábův obchod s unikátním

Deníkem Jana Tleskače či dalšími rychlošipáckými předměty:

<https://skautskanadace.cz/jestrabuv-obchod/>

Moje jméno _____

Pátrání jsem započal dne _____

a ukončil dne _____

Kolikrát jsem použil nápovědu _____

Můj podpis _____

JAROSLAV FOGLAR: ZÁHADA HLAVOLAMU



V temných Stínadlech se cosi dalo do pohybu! Klub Rychlých šípů — Mirek Dušín, Jarka Metelka, Jindra Hojer, Červenáček a Rychlonožka — u toho nesmí chybět! Když chlapci poznají příběh zámečnického učně Jana Tleskače, podniknou nebezpečnou výpravu na nepřátelské území, kde je ukryt kovový hlavolam ježek v kleci. Rychlé šípy to však nebudou mít jednoduché. Stínadlům totiž vládne drsná parta Vontů...

JAROSLAV FOGLAR: STÍNADLA SE BOUŘÍ



Po několika měsících klidu jsou Stínadla opět v pohybu. Nečekaná zpráva o znovunalezeném ježkovi v kleci spustí smršť nových událostí, vontské hnutí ožije a schyluje se k volbě Velkého Vonta. Pro všechny z okolních čtvrtí tak začíná být ve Stínadlech opět nebezpečno. To nemůžou Rychlé šípy nechat bez povšimnutí a samy se pouštějí do pátrání po hlavolamu. Chtěly by totiž získat plánek létajícího kola, který je v něm ukrytý...

Třetí díl stínadelské trilogie Tajemství Velkého Vonta, opět s ilustracemi Jiřího Gruse, vychází na jaře 2021 v nakladatelství Albatros.

Hru k 80. výročí vydání Záhady hlavolamu pro vás připravila Skautská nadace Jaroslava Foglara a Sdružení přátel Jaroslava Foglara (Bobo, Magda, Menhart, Olaf).

Ukázky v textu: Jaroslav Foglar. Ilustrace Jiří Grus. Grafická úprava Velký Font. Děkujeme partnerům hry nakladatelství Albatros, Albi a IZON, stejně tak všem ve Stínadlech, kdo propůjčili své prostory a prodejny pro hru. Děkujeme na Moravu za zapůjčení kola a na Druhou stranu za půjčení srdce zvonu. Praha 2020—2021.